

# **Tournoi de balle-molle de Saint-Narcisse 2017**

## **Samedi le 26 août et dimanche 27 août 2017**

### **RÈGLEMENTS OFFICIELS**

Les règlements usuels de la balle molle s'appliquent, mais seront adaptés à la formule « balle donnée ». Parmi ces adaptations, les éléments qui suivent sont à considérer de façon plus particulière.

#### **Durée des parties**

La durée de la partie est de 5 manches de jeu.

#### **Composition des équipes sur le terrain**

Chaque équipe est composée de 10 joueurs sur le terrain. En tout temps, au moins 2 filles doivent faire partie de l'alignement et être sur le jeu. Une équipe se présentant à un match avec un alignement féminin incomplet doit déclarer forfait.

Dans le cas où, pour toute raison, une équipe manque de joueur pour présenter une formation complète de 10 joueurs pour un match, aucun joueur provenant d'une autre équipe participante (éliminée ou pas) ne peut venir compléter les rangs de cette équipe. Ladite équipe doit alors composer avec une formation incomplète. Néanmoins, compte tenu du caractère amical du tournoi, il est permis de façon exceptionnelle aux responsables des équipes de s'entendre, préalablement au match, sur l'admission d'un participant provenant d'une autre équipe, laquelle admission aura également été portée à la connaissance du comité organisateur. Aucun responsable d'équipe n'est toutefois tenu d'accepter l'admission d'un autre joueur.

Le lanceur n'est pas un joueur de l'équipe en défensive puisqu'il fait partie de l'équipe qui est au bâton.

**Tous les joueurs doivent être sur la liste des frappeurs lors du premier match ou comme substitut pour pouvoir jouer les finals.**

#### **Déroulement du jeu pour l'équipe au bâton :**

- Après 3 retraits la manche est terminée. Maximum 5 points par manche sauf la 5<sup>e</sup> qui est ouverte.
- C'est l'équipe au bâton qui fournit le lanceur. Si une balle frappée touche le lanceur, elle devient une « balle morte », de telle sorte que les joueurs qui pouvaient être sur les buts demeurent au même endroit.
- Le frappeur a droit à quatre lancers de la part de son lanceur. Si la balle n'est pas frappée en jeu après le 4<sup>e</sup> lancer, le frappeur est retiré. Par conséquent, si au 4<sup>e</sup> lancer, le frappeur frappe une fausse balle, il est automatiquement retiré.
- Les vols de buts ne sont pas autorisés. Un joueur ne peut quitter son but tant que la balle n'a pas été frappée, s'il le quitte, il est retiré. Si un ballon est frappé et attrapé le joueur doit quitter le but après qu'elle est été attrapée.
- Une ligne est tracée à mi-chemin entre le troisième but et le marbre. Une autre ligne est tracée à côté du marbre. Lorsqu'un joueur a franchi la première ligne en direction du marbre, il ne peut rebrousser chemin et doit, pour marquer un point, traverser la deuxième ligne tracée à côté du marbre. Pour le retirer, le joueur en défensive doit toucher le marbre en ayant le contrôle de la balle. Ainsi, il est interdit

au coureur de toucher le marbre. Si le coureur touche le marbre, il est retiré et le point n'est pas comptabilisé. Cette mesure a pour but d'éviter des collisions entre les joueurs.

- Aucun amorti sacrifice n'est autorisé;
- Aucun ballon sacrifice n'est autorisé;
- Open bâton;
- Un circuit par manche;

### **Décision finale de l'arbitre et des organisateurs du tournoi**

Si une interrogation majeure survient sur l'application d'un des règlements mentionnés ci-haut, les organisateurs du tournoi et l'arbitre du match auront le pouvoir de prendre une décision finale et sans appel.

### **Équipements**

Les équipes sont chargées de se procurer toutes les pièces d'équipement nécessaires à leur participation au tournoi (casques, bâtons, balles de pratique, gants, équipement de receveur, souliers, etc.).

\* \* \*

**Le responsable d'équipe a l'obligation d'informer ses joueurs de ces règlements. Il faut toujours garder à l'esprit qu'il s'agit d'un tournoi AMICAL n'ayant qu'un seul but: S'AMUSER !**

**AINSI, TOUT ÉCART DE CONDUITE SERA SÉVÈREMENT PUNI PAR L'ARBITRE ET L'EXPULSION D'UN JOUEUR EST UNE POSSIBILITÉ SUIVANT LA SITUATION.**